

Des jeux à fabriquer à la maison

Les Pouches*

Fabrication :

Les pouches : prendre 4 pots en plastique (genre godets de plantes ou pots alimentaires), si possible de tailles différentes. Les relier dans le fond par un fil de fer rigide (une aiguille à tricoter L38/40cm, taille 3, par ex.) et par un autre fil de fer souple entourant l'ensemble par le haut.



Les boules : prendre des boules de cochonnet de pétanque **en bois**, ou des bouchons de liège. En avoir 6, 8 ou 10, si possible.

* en gallo, les pouches, ce sont des sacs (en jute ou, malheureusement en plastique, aujourd'hui). A l'origine, le jeu est fabriqué avec des sacs de jute

Le jeu se joue en disposant les pouches avec des ficelles entre deux chaises.

- En intérieur ou extérieur, la distance de lancer est à 3m mais on peut tenter 4m... On peut adapter la distance de lancer pour les enfants à 2m, 2,5m.

La règle du jeu :

- Par joueur, 10 lancers à suivre. Total des points au bout des 10 lancers. On peut décider de faire plusieurs séries (par ex. 3 séries) et on cumule les scores pour désigner le vainqueur.
- Les points sont attribués dans l'ordre de l'éloignement par rapport à la ligne de lancer : 5pts, 7 pts, 10 pts, 20 pts.
- Pour commencer, si l'on n'a pas 10 boules ou bouchons, l'un des participants se dévoue pour ramasser les boules ou les bouchons tombés par terre et/ou dans les pouches et les redonner au lanceur pour compléter ses 10 lancers. Si l'on a 10 boules ou bouchons, il faut quand même un « ramasseur » car ce serait bien le diable s'il n'y en avait pas une/un... ou plus qui tombent par terre !
- Ensuite, c'est le joueur qui a lancé qui devient le « dévoué » ramasseur...



Rien n'empêche d'inventer d'autres règles de jeu, comme par ex., jouer en équipes et se lancer des défis : la première équipe à atteindre ou dépasser un total de points fixé à l'avance...