

Des jeux à fabriquer à la maison

Boëtt à palets

Fabrication :

La Boëtt (en gallo) : 4 boîtes en carton, si possible de différentes tailles et formats, à coller (ou agraffer) en long. A peindre ou décorer de papier sur un ou les deux côtés. Mettre les points correspondant pour chaque case : de 1 à 4, de la case la plus proche du pas de lancer à la plus éloignée.



Les palets : 1 manche de pelle, de pioche, à défaut un manche à balai, à débiter en rondelles de 13/14 mm pour un diamètre de 138 à 140 mm.

Le jeu peut se jouer en le posant sur une table ou par terre.

- En intérieur, on peut se placer à 3, 4 ou 5 m.
- En extérieur, il est plus difficile de se placer à plus de 4 m en raison du vent possible.

On peut adapter la distance de lancer pour les enfants à 3 m et pour les adultes à 4 ou 5 m.

Les formules de jeu possibles :

- Concours (en individuel) : par joueur, 10 palets à lancer à suivre. Total des points au bout des 10 lancers. On peut décider de faire plusieurs séries (par ex. 3 séries) et on cumule les scores pour désigner le vainqueur.
- Challenge (en individuel) : par joueur, 10 palets à lancer à suivre. Il faut absolument mettre au moins 1 palet dans chacune des cases pour pouvoir compter les points. Donc, si 1 case reste vide à la fin des 10 lancers, c'est 0 point !!
- Concours en équipe : 2 équipes de 2 joueurs. 10 palets par équipe. Le but du jeu : la 1^{ère} équipe qui atteint ou dépasse les 36 points a gagné. On tire au sort la 1^{ère} équipe qui joue. Le 1^{er} joueur lance 5 palets à suivre et on compte les points (et on les note...). Le 1^{er} joueur de la 2^{ème} équipe lance 5 palets à suivre et on compte les points (et on les note...). Le 2^{ème} joueur de l'équipe qui a obtenu le plus de points joue ses 5 palets. S'il ne parvient pas à 36 points, le 2^{ème} joueur de l'autre équipe tente sa chance... Si aucune équipe n'y parvient, c'est l'équipe qui est la plus proche de 36 points qui a gagné.



Une **variante** du jeu précédent, pour une (encore) plus grande difficulté !

Le but du jeu : obtenir exactement 36 points (et non 37 ou plus). L'équipe qui dépasse 36 points redescend à 27 points et peut continuer à jouer...

Vous avez le droit d'inventer d'autres règles !